

# Configurer la tuile phrase

Suivez les étapes pour « Configurer la tuile phrase » dans Express Me.

Regardez la vidéo, suivez les étapes ou ouvrez la transcription complète pour consulter les instructions sous forme de texte.



Scannez pour regarder la vidéo

## Instructions étape par étape

1

### Ouvrir le mode édition

Cliquez sur le bouton en haut à droite et confirmez **Démarrer l'édition**.

2

### Ouvrir le menu de la tuile

Cliquez sur les trois points de la tuile que vous souhaitez modifier, par exemple la tuile **oui**.

3

### Saisir une phrase ou enregistrer la parole

Choisissez une option dans le menu. Saisissez une phrase, par exemple « oui, en effet », ou enregistrez votre propre voix.

4

### Enregistrer les modifications

Cliquez sur **Enregistrer** en haut à droite.

5

### Quitter le mode édition et tester la tuile

Quittez le mode édition et cliquez sur la tuile pour entendre la phrase prononcée.

# Transcription complète

## ▼ Lire la transcription vidéo complète

Bonjour à tous, je suis Rick d'ExpressMe.

Et aujourd'hui je vais vous montrer comment configurer une phrase pour une tuile, de sorte qu'une phrase soit prononcée au lieu du mot.

Si par exemple je clique sur la tuile oui maintenant, nous entendons ce qui suit. Mais nous pouvons aussi configurer quelque chose de différent ici.

Allons en mode édition. Cliquez en haut à droite, puis dites d'accord, démarrer l'édition. Et ensuite nous pouvons cliquer sur les trois points de oui.

Ensuite nous voyons qu'il y a plusieurs options. Nous pouvons remplir une phrase ou nous pouvons enregistrer la parole nous-mêmes. Maintenant vous dites par exemple oui, en effet.

Et ensuite nous pouvons simplement sauvegarder en haut à droite. Quand nous quittons le mode édition et quand nous cliquons maintenant sur oui, nous entendons ce qui suit.

C'est un exemple très simple bien sûr, mais vous pouvez faire toutes sortes de choses avec ceci, de sorte que par exemple votre propre nom soit prononcé ou des phrases plus longues soient prononcées.